

# Florent Jacquet

16 rue Racine – 25300, Pontarlier – France

+33 (0)6 23 87 56 16 • florent.jacquet@libskia.so • libskia.so  
Hyask • Titulaire du Permis B

## Expérience

---

### Professionnelle

---

#### Free Electrons

Colomiers

Stage ingénieur

Fév 2017 - Août 2017

Développement et maintenance d'une architecture de tests personnalisés (autour de LAVA) pour de l'intégration continue sur le noyau Linux.

Automatisation de la construction d'un grand nombre de toolchains de cross-compilation (avec Buildroot), avec tests automatiques validants ces toolchains (à l'aide de QEMU). <http://toolchains.free-electrons.com>

#### Faurecia

Seloncourt

Stage ingénieur

Sept 2015 - Fév 2016

Assistant gestion de projet (SAP), monitoring (Nagios), et développement d'un outil d'inventaire interne requêtant Nagios via Livestatus. Release de l'outil sous MIT: <https://git.libskia.so/skia/SAPPIN>

#### radare2

Emploi à la maison

Radare Summer of Code

Été 2014

Réalisation d'une mission de développement dans le projet libre de rétro-ingénierie radare2

<http://rada.re/>

Co-animateur du workshop radare2 à Grehack 2016

#### Syndicat Mixte des 2 Lacs

Plages autour du lac St-Point

Surveillant de plage saisonnier (BNSSA)

Étés 2012 et 2013

Surveiller la baignade et intervenir en cas de besoin: accidents, renseignement, hygiène...

### Associative

---

#### AE UTBM

Belfort

Responsable Informatique de l'Association des Étudiants (AE) de l'UTBM

2014 - 2017

Gestion de l'infrastructure informatique de l'association:

- Administration des serveurs sous Proxmox faisant tourner plus de 5 machines virtuelles
- Développement, puis refonte complète du site (PHP/MySQL, puis Django/Jinja2/PostgreSQL) <https://ae-dev.utbm.fr/ae/Sith>
- Gestion et maintenance des stations de travail et des portables, ainsi que du réseau du bureau et salles associées
- Mise en place de routes entre les réseaux de l'UTBM, de l'AE, et de la résidence étudiante
- Communication avec la Direction des Services Informatiques (DSI) de l'UTBM

#### AE UTBM

Belfort

Co-responsable logistique d'un événement d'intégration

2016

- Organisation d'une intégration pendant 3 semaines, comprenant entre autre un Week-End pour 400 personnes, ainsi que de nombreuses soirées et activités
- Travail avec une équipe de plus de 30 personnes

#### Autres

Belfort-Sevenans

Postes divers

2013 - 2017

Diverses implications dans les associations et activités extra-scolaires (Responsable d'un lieu de vie, élu dans un des conseils centraux de l'UTBM, Gala, Convention du Troll Penché, Intégration, Laverie...)

## Formation

---

**Université de Technologie de Belfort-Montbéliard**

*Formation d'ingénieur*

Obtention du DEUTEC, branche informatique, filière Libre

**Lycée Xavier Marmier**

*Baccalauréat scientifique, Option mathématiques*

Admis mention Bien

**Belfort**

2012–2017

**Pontarlier**

2009–2012

## Compétences

---

- **Familiers:** Python (Django, Flask, Jinja2), Bash, C, HTML5/CSS3
- **Autres:** C++, PHP, SQL,  $\LaTeX$ , Javascript, Ash (Busybox), Prolog, SARL, Java, Arduino, Tcl/Expect
- Nginx, Apache, HAProxy, OpenVPN, LAVA, Buildroot, Icinga2, Iptables, MySQL, PostgreSQL, Postfix, Dovecot, Proxmox, Gitlab, Boinc, ProFTPd...
- Utilisation quotidienne de GNU/Linux depuis 2009
- Administration de serveurs Debian-like depuis 2010
- Notions de sécurité et retro-ingénierie (*radare2*)
- Notions de théorie de compilation et théorie des langages

## Langues

---

**Français:** Langue maternelle

**Anglais:** Courant

**Allemand:** Moyen

*Lu, écrit, parlé. Bon niveau technique.*

*6 mois en ERASMUS à Karlsruhe*

## Centres d'intérêt

---

**Sport:** Kayak (Pagaie Bleue eau vive, Aspirant moniteur), Kobudo depuis 2013 (TSKSR)

**Musique:** Batterie, joue dans un groupe de Metal depuis 2013 (plusieurs concerts réalisés)

**Jeux:** Jeux de rôle, jeux de plateaux, jeux vidéo (RPG)

**Bricolage:** Forge, fonderie, menuiserie

**Informatique:** Wargames (notamment sur <http://overthewire.org>: *Bandit, Leviathan, Krypton, Natas*), logiciel-libre

**Culture:** Science-fiction, fantasy